.pack();

কনটেন্ট ডিসপ্লে করতে যতটুকু যায়গা দরকার হবে ততটুকু ই যায়গা নেবে।

.setVisible(true);

কনটেন্ট ডিসপ্লে করার জন্য এই মেথড ব্যবহার করা হয়।

.add();

কোন কনটেন্ট যোগ করার জন্য এই মেথড ব্যবহার করা হয়।

.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout.RIGHT, 20, 20) ;

কোন কনটেন্ট এর লেআউট সেট করার জন্য এই মেথড ব্যবহার করা হয়।

.setSize(400, 400);

আকৃতি নিরধারণ করার জন্য

.getContentPane();

কনটেন্ট পেন পাওয়ার জন্য

.addActionListener(this);

একশন প্রোয়োগ করার জন্য

.setDefaultCloseOperation(EXIT\_ON\_CLOSE);

বন্ধ করার জন্য

setTitle("Two Buttons");

কোন নাম/টাইটেল ব্যবহার করার জন্য

.createRigidArea(new Dimension(0, 5));

দুটি কমপোনেন্ট এর মধ্যে দূরত্ব সৃষ্টি করারা জন্য